

DAFTAR PUSTAKA

- Agustian, B. (2022). *SISTEM INFORMASI KALIBRASI TORQUE WRENCH*. Pascal Books. <https://books.google.co.id/books?id=G7GSEAAAQBAJ>
- Ajie, M. D. (1996). *SISTEM-INFORMASI Konsep Dasar*.
- Alasi, T. S., Situmorang, D. I., Saputra, E., Hulu, F., Laia, F. J., Zendrato, I. M., Aceh, M. D., Zebua, M., & Amalia, R. N. (2023). *Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa Pemrograman Java*. Media Sains Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=9syvEAAAQBAJ>
- Alda, M. (2019). SISTEM INFORMASI LAUNDRY MENGGUNAKAN METODE WATERFALL BERBASIS ANDROID PADA SIMPLY FRESH LAUNDRY. *Jurnal Teknologi Informasi*, 3(2).
- Anjani, R. P., Prianto, C., & Saputra, M. H. K. (2020). *Buku laporan forecasting barang inbound dan outbound menggunakan single exponential smoothing dan mape*. Kreatif. https://books.google.co.id/books?id=o4j_DwAAQBAJ
- B. Mulyadi, Jaroji, & A. Tedyyana. (2019). *Aplikasi Sistem Pemesanan Jasa Laundry (E-Laundry) Berbasis Android*.
- Cahyono, R. Y., Wulandari, H. M., & Anggraeni, E. Y. (2023). *Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit NEM. <https://books.google.co.id/books?id=OK61EAAAQBAJ>
- Fansury, A. H., Rahman, M. A., & Jabu, B. (2021). *Developing Mobile English Application As Teaching Media: Pengembangan Aplikasi Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=SR4oEAAAQBAJ>
- Hasanah, H., Fatullah, R., Ilahi, I., Ilmu Komputer, F., & Banten Jaya Jln Syech Nawawi Albantani Kp Baru Kec Curung Kota Serang, U. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Laundry Pada Rumah Laundry Berbasis Android. *Jurnal Universal Teknologi*, 14(2).

- Hasbially M, & Jakaria D A. (2017). Aplikasi Penjualan Barang Perlengkapan Hand Phone di Zildan Cell Singaparna Kabupaten Tasikmalaya. *Jurnal Manajemen Dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, 61–70.
- Huda, M., & Komputer, B. (n.d.). *Membuat Aplikasi Database*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=Sdl8sLX7B88C>
- Indriani, R., Sugiarto, B., & Purwanto, A. (2016). *PEMBUATAN AUGMENTED REALITY TENTANG PENGENALAN HEWAN UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE IMAGE TRACKING VUFORIA*.
- Irawan, A., Risa, M., Ayyasy, M. M., Elyas, A. S., Informatika, M., & Negeri Banjarmasin, P. (2017). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN PADA CV NONNINTH INC BERBASIS ONLINE. In *Jurnal Positif* (Vol. 3, Issue 2).
- Irawan, D. (2023). PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMK NEGERI 5 BANDARLAMPUNG BERBASIS WEB. In *Teknologipintar.org* (Vol. 3, Issue 3).
- Jannah, I. N., & Rahardi, R. G. (2021). *Play with Laravel - UDACODING: Seri 1*. UDACODING. <https://books.google.co.id/books?id=NFMfEAAAQBAJ>
- Kamil, H., Duhani, A., Andalas, U., Manis, L., Padang, K., & Barat, S. (2016). *PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA LAUNDRY BERBASIS WEB DENGAN FITUR MOBILE PADA 21 LAUNDRY PADANG*.
- Krismiaji. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi*.
- Makiolor, A. A. A., Sinisuw, A. A. E., & Najooan, X. B. N. (2017). Rancang Bangun Pencarian Rumah Sakit, Puskesmas dan Dokter Praktek Terdekat di Wilayah Manado Berbasis Android. *E-Journal Teknik Informatika*, 10.
- Muhammad Yusril Helmi Setyawan, D. A. P. (2020). *Membuat Sistem Informasi Gadai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola Proses Pemberitahuannya*. Kreatif Industri Nusantara. <https://books.google.co.id/books?id=66jzDwAAQBAJ>

- Ndaumanu, R. I., Guterres, J. A. D., Dewi, R., Suarezsaga, F., Susanti, W., & Thayf, M. S. S. (2022). *Tahapan-Tahapan Rekayasa Perangkat Lunak*. Media Sains Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=qoWeEAAAQBAJ>
- Prabowo, I. A., Wijayanto, H., Yudanto, B. W., & Nugroho, S. (2021). *Buku Ajar : Pemrograman Mobile Berbasis Android (teori, latihan dan tugas mandiri)*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro. <https://books.google.co.id/books?id=M3QrEAAAQBAJ>
- Rachmat Destriana, M. K., Syepri Maulana Husain, S. K. M. T. I., Nurdiana Handayani, M. K., & Aditya Tegar Prahara Siswanto, S. K. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=vmtYEAAAQBAJ>
- Rianof, E. M., Adhi, B. P., & Putra, Z. E. F. F. (2020). PENGEMBANGAN APLIKASI M-COMMERCE PADA TOKO OPTIK MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO. *Jurnal PINTER*, 4(2). <https://journal.unj.ac.id/unj/index.php/pinter/article/view/18956/9845>
- Riski Renata, W., Danuri, & Jaroji. (2021). Penerapan QR Code Untuk Sistem Absen Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis Menggunakan Metode Prototype. In *Seminar Nasional Industri dan Teknologi (SNIT)*.
- Rusmawan, U. (2019). *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Elex media komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=3cSZDwAAQBAJ>
- Setiana, A. (2016). Pembangunan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web (Studi Kasus SMKN 1 Sumedang). *Jurnal Teknik Informatika Universitas Esa Unggul*.
- Simargolang, M. Y., & Nasution, N. (2018). Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis WEB (Studi Kasus : Pelangi Laundry Kisaran). *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1).
- Syaukati Ro